

CARACTERISTIQUES

FORCE

INTELLIGENCE

COORDINATION

PRÉSENCE

RÉSISTANCE

VOLONTÉ

PERCEPTION

EMPATHIE

ATTRIBUTS

PHYSIQUE

MENTAL

MANUEL

SOCIAL

Age : taille : poids :
Augure de naissance

caste

Avantages

Désavantages

ARMES DE PRÉDILECTION

Init.: Act.: Dom.:

Init.: Act.: Dom.:

Init.: Act.: Dom.:

expérience

○○○○○
○○○○○
fatalité

○○○○○
○○○○○
dragon



○○○○○
○○○○○
homme

compagnon

seuils de blessure (VOL + RÉs)

types de blessures

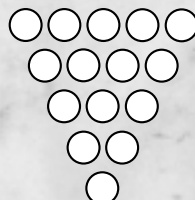
égratignure : 1-10

Légère : 11-20

grave : 21-30

fatale : 31-40

MORT : 41+



malus

-1

-3

-5

INITIATIVE

ARMURE

USURE

CHANCE

MAÎTRISE

PHYSIQUE

COMBAT

Armes contondantes.....
Armes d'hast.....
Armes de distance.....
Armes doubles.....
Armes spéciales.....
Armes tranchantes.....
Bouclier.....
Corps à corps.....

MOUVEMENT

Acrobatie.....
Athlétisme.....
Discrétion.....
Équitation.....
Escalade.....
Esquive.....
Natation.....
Pister.....

MENTAL

THEORIE

Conn. de la magie.....
Conn. des animaux.....
Conn. des dragons.....
Géographie.....
Histoire.....
Lois.....
Orientation.....
Stratégie.....

PRATIQUE

Astrologie.....
Cartographie.....
Estimation.....
Herboristerie.....
Langage des signes.....
Lire et écrire.....
Médecine.....
Premiers soins.....

MANUEL

TECHNIQUE

Alchimie.....
Armes de siège.....
Armes mécaniques.....
Artisanat.....
Contrefaçon.....
Explosifs.....
Mécanismes.....
Pièges.....

MANIPULATION

Attelages.....
Cordes.....
Crochetage.....
Déguisement.....
Don artistique.....
Jeu.....
Jongler.....
Pickpocket.....

SOCIAL

COMMUNICATION

Baratin.....
Conte.....
Éloquence.....
Marchandage.....
Psychologie.....
Vie en cité.....

INFLUENCE

Castes.....
Commandement.....
Diplomatie.....
Don artistique.....
Dressage.....
Intimidation.....
Séduction.....